

ArtNauka гастрольноует в составе 6 человек.

## БЫТОВОЙ РАЙДЕР

### 1. ПЕРЕЕЗД.

Заказчик обеспечивает проезд и оплачивает транспортные расходы из г.Москва. Билеты в оба конца должны быть предоставлены не позднее, чем за 2 недели (14 дней) до даты проведения мероприятия.

- Самолет – то 6 мест эконом-класса..
- Поезд (не более 17-ти часов пути) - 2 полных рядом расположенных купе.
- Микроавтобус не менее 12 мест с откидывающимися сидениями. исправным отоплением и кондиционером. (не более 500 км. пути, не российских марок).

Внимание! Для перевозки реквизита (декорации, химические реагенты, костюмы, сценическое оборудование) заказчик предоставляет за свой счёт закрытый грузовой автомобиль с гидробортом (или с 2 грузчиками) 20м<sup>3</sup>. Либо альтернативный транспорт.

Все перелёты и переезды согласовываются заранее с гастрольным директором. В противном случае коллектив оставляет за собой право потребовать обмен билетов за счёт организатора на время, более удобное для коллектива.

При возникновении форсмажорных обстоятельств как то: поломка, задержка транспорта и т.п.- Заказчик несёт все расходы, связанные с этим (п тание коллектива, камеры хранения, зал ожидания, гостиница и т.д.)

Трансфер городу пребывания (вокзал / аэропорт - гостиница - концертная площадка и т. д. - вокзал /аэропорт) -Микроавтобус (минимум 8 мест + место для багажа) или 2 легковые машины. Автомобиль поступает в распоряжение коллектива на всё время пребывания в городе.

# Детский научный шоу-детектив «ДОКТОР ФАКТУМ»

Гастрольный директор:  
Константин Четров  
+7 (916) 869-91-25  
[gastroli@doctor-factum.ru](mailto:gastroli@doctor-factum.ru)

## 2.ПРОЖИВАНИЕ.

Размещение в гостинице НЕ МЕНЕЕ 3-Х ЗВЁЗД! Номера для некурящих с горячей и холодной водой и уверенным Wi-Fi .

- 4 одноместных номеров.
- 1 двухместный номера.

## 3.ПИТАНИЕ.

- 3-х разовое ресторанное по меню. Завтрак желателен в гостинице.

В случае раннего выезда Заказчик обеспечивает ранний завтрак в гостинице, либо сухой паёк.

Либо СУТОЧНЫЕ из расчета 1000 р/чел

## 4.ПЛОЩАДКА.

Гримёрная

- Представляет собой отдельную запирающуюся комнату. Ключ выдается гастрольному директору коллектива.

К приезду артистов в гримерке необходимо подготовить:

розетки 220В не менее 4-х;

Большое зеркало;

Вешалки;

Стулья не менее 12 шт.(либо диваны);

Питьевая вода – 16 бут. по 0,5 л без газа;

Кулер с горячей водой или чайник;

Посуда для чая/кофе из расчёта на 8 персон;

Кофе, чай зеленый и черный;

Печенье 2 упаковки;

Молочный шоколад 4 плитки;

Бутерброды с сыром. колбасой;

Бумажные полотенца - 40 шт (2 пачки или 2 рулона);

Полотенца (30 x 50 ) - 4 шт;  
4 листа бумаги формата А4 и свежий маркер (перманентный, черный).  
Гладильная доска + утюг  
Мусорная корзина.

**Внимание! Условия бытового райдера обязательны к исполнению! Не выполнение одного , или нескольких пунктов без предварительного согласования с гастрольным директором коллектива, может послужить причиной для отмены спектакля в одностороннем порядке без возмещения предоплаты и прочих расходов.**

## ТЕХНИЧЕСКИЙ РАЙДЕР

Нам необходима сцена размерами(минимум) 16 x 4 x 5 м (ШхГхВ)  
Экран с проектором на сцене 3x4м (если нет - мы привезем свой)  
Сценический свет (цветная заливка 4 шт, фокусируемые головы 2 шт)  
Кулисы справа и слева от сцены (свободное пространство, скрытое от зрителей 2х3 метра с каждой стороны)  
3 кВт электроэнергии на кулисах справа и слева - розетки 220 вольт с 3 удлинителями (длина - до середины сцены)  
Доступ к технической воде - 30л  
Звуковая система мощностью не менее 100 Вт на 1-го зрителя, в полном концертном комплекте (Пульт, усилители и т.д.) в которую мы подключим свои гарнитурные.  
1 линия мониторная линия ( не менее 4 мониторов).  
Место для установки проектора - 4 метра от экрана  
3 часа монтаж, 2 часа демонтаж  
пульт, место для звукоинженера, видеоинженера, светоинженера  
Заливной и Динамический Свет.  
Светоинженер. Звукорежиссёр  
Обязательно присутствие технического специалиста площадки.

**Внимание! Условия технического райдера обязательны к исполнению! Не выполнение одного, или нескольких пунктов без предварительного согласования с техническим директором коллектива, может послужить причиной для отмены спектакля в одностороннем порядке без возмещения предоплаты и прочих расходов.**

## СЦЕНАРНЫЙ ПЛАН СПЕКТАКЛЯ:

1. Появление Доктора Фактума. Поливает стол жидким азотом, меняет цвет жидкости
2. Интерактив с детьми
3. Появление девочки из холодильника, химический фонтан
4. Сообщение от злодея, танец Фактума
5. Первая загадка – Финляндия, интерактив с детьми, ВНДХ
6. На экране робот находит помятые предметы, загадка про воду, имплозия бочки
7. Робот на истоке реки Волги, загадка про электричество, человеческая цепь, танец Фактума и Оли
8. На экране бой робота с злодеем, выстрелы из мортир
9. Робот должен пробить двери, делаем реактивную тележку
10. Вторжение в лабораторию, стреляем из дымных пушек
11. Злодей в лаборатории, стреляет в Фактума
12. Разоблачение злодея, на экране раскрываются секреты
13. Выход робота, финальный взрыв-салют